NAMA : RIZQI CAHYA ANGELITA

NIM : 21091397047

PRODI : DIV MANAJEMEN INFORMATIKA

MATA KULIAH : PEMROGRAMAN DASAR

Tugas 1 : mencari tipe data dalam bahasa c

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipe Data** | **Deskripsi** | **Size** | **Range** |
| Char | Tipe data yang berisi 1 huruf atau 1 karakter | 1 byte | -128 s/d 127 atau 0 s/d 255 |
| Integer | Tipe data yang berupa angka | 2 byte | -32,768 s/d 32,767 atau -2,147,483,648 s/d 2,147,483,647 |
| Float | Tipe data yang berupa bilangan pecahan | 4 byte | 1.2E-38 s/d 3.4E+38 |
| Double | Tipe data untuk menampung bilangan decimal | 8 byte | 2.3E-308 s/d 1.7E+308 |
| Array | Tipe data yang terdiri dari kumpulan tipe data lain yang hanya bisa menampung 1 jenis tipe data | - | - |
| Structure | Tipe data yang terdiri dari kumpulan tipe data lain yang bisa menampung lebih dari 1 jenis tipe data | - | - |
| Pointer | Tipe data untuk mengakses alamat memory secara langsung | * 4 byte (komputer 32 bit) * 8 byte (komputer 64 bit) | * 1.2E-38 s/d 3.4E+38 * 2.3E-308 s/d 1.7E+308 |
| Enum | Tipe data yang dibuat sendiri yang berisi data yang telah ditentukan | 1 byte | -128 s/d 127 atau 0 s/d 255 |
| Void | Tipe data khusus untuk menyatakan tidak ada data | 0 byte | Tidak ada |

Tugas 2 mencari preprocessor, compiler, assembler, link editor

1. Preprocessor : Bagian dari kode yang diawali dengan tanda # yang bukan bagian langsung dari perintah program.

Contoh : #define, #elif, #endif, #if, #ifdef, #include, #undef, dll.

1. Compiler : Suatu aplikasi yang membaca dan menerjemahkan bahasa pemrograman untuk menciptakan sebuah program.

Contoh : DevC++, Turbo C, Visual C++, Code Blocks, dll.

1. Assembler : Bahasa pemrograman tingkat rendah yang dirancang untuk jenis prosesor tertentu.
2. Link Editor : Sistem program komputer yang menerima satu atau lebih file objek (dihasilkan oleh compiler atau assembler) dan menggabungkannya ke dalam file library yang dapat dieksekusi atau ke dalam file objek lainnya.